

VADEMECUM

STAGIONE SPORTIVA 2019-20



STRUTTURA ATTIVITA' CALCIO

MODENA

Via IV Novembre, 40 H
Tel. 059 348801 / 08 /15
Fax 059 348810
legacalcio@uispmodena.it

CARPI

Via Peruzzi, 22
Tel. 059 643696
Fax 059 630935
uispcarpi.legacalcio@gmail.com



PREMESSA

Siamo di nuovo qua, la stagione appena conclusa è stata intensa, impegnativa e come solito piena di spunti per migliorarci.

Il settore arbitrale è un settore molto criticato, questo anche per il ruolo che svolge. I dirigenti, gli allenatori e gli atleti, spesso inviano mail o altre comunicazioni per problemi relativi al ruolo che svolgiamo. Devo dire che il loro spirito a volte non è oggettivo, loro sono amatori e di conseguenza anche il nostro mondo arbitrale è di amatori.... Per quanto attenti e preparati può capitare di fare un errore, un fuorigioco non visto, un rigore dato senza esserci o viceversa, ecc.... ecc.... Può persino capitare di avere una serata no e fare anche più errori del solito, ma ci sono situazioni che quando riportate mi/ci fanno male al sottoscritto e all'associazione UISP stessa che anche voi rappresentate.

Mi riferisco al fatto che:

- Parte di voi non conosce, nei suoi dettagli, il regolamento quindi non è in grado di applicarlo. Vi abbiamo dato una copia del regolamento, viene annualmente fatto questo vademecum come promemoria delle regole basilari, vengono fatti corsi periodici di aggiornamento e lo stesso responsabile degli arbitri è a vostra disposizione una volta a settimana e su richiesta anche di più, per aiutarvi, supportarvi e anche per darvi delucidazioni su quanto vi possa esservi utile.
- Basta un poco di applicazione in più, rileggendo o chiedendo, un punto che non ci è chiaro.
- Parte di voi, non ha un comportamento corretto, fin dall'arrivo al campo, magari in ritardo, ed entrando in campo con abbigliamento non rappresentativo, ma soprattutto sbagliando l'approccio alla partita.
- Il nostro comportamento deve essere autorevole, non autoritario.
- Siamo stati bravi se a fine partita, tutto è andato bene e dell'arbitro si sono quasi dimenticati, non dobbiamo essere protagonisti nella partita, insomma dobbiamo portare serenità.
- Molto spesso, pur avendolo più volte sottolineato, vengono tollerati comportamenti scorretti, duri e anche offensivi. Questo è sbagliato, il giorno dopo, moltissimi degli atleti nostri tesserati si devono recare sul posto di lavoro e inoltre il nostro ruolo, oltre ad arbitrare la partita è anche quello di educatori, pertanto tollerare comportamenti violenti o offensivi fa sì che quella serata, sia per noi negativa.

Altra cosa che ci tengo a dire è che sento troppo spesso lamentele su designazioni. Capisco che tutti hanno delle loro voglie particolari o che vorrebbero fare le finali.

Vorrei, che la richiesta di rispetto nei vostri confronti, passasse anche attraverso il rispetto di altri ruoli.

Chi designa si attiene a regole da rispettare, alle vostre prestazioni così come vengono riportate dagli osservatori.

È nostro intento portarvi tutti allo stesso livello, a darvi l'opportunità di arrivare tutti quanto più in alto possibile ma le vostre caratteristiche, per ognuno diverse e il fatto che le finali, annualmente sono poche, fanno sì che non sempre è possibile premiarvi tutti, ma come solito lavoriamo nei vostri confronti e nel vostro rispetto.

Laddove questo secondo voi non fosse chiaro, ci sono i canali ufficiali per esporre le vostre motivazioni e il responsabile degli arbitri o il sottoscritto sono disponibili ad accogliere, verificare e, dove ci fossero delle oggettività, a chiedere scusa e porre rimedio.

Come associazione sportiva UISP teniamo molto al vostro settore e lo scorso anno, abbiamo lavorato per gratificare, quanto più possibile, tutti gli arbitri e gli osservatori già presenti, andando a rivedere i compensi. Quest'anno stiamo puntando il nostro obiettivo su un possibile ampliamento della vostra rosa. Obiettivo condiviso con tutta la Uisp.

Come già ribadito in passato, credo che il mondo arbitrale, sia il valore aggiunto per fare della Uisp un Ente di promozione sportiva di primo piano

Come più volte ho sentito e verificato, per ogni persona che si avvia verso un'esperienza arbitrale, ovvero la gestione di atleti, tecnici, dirigenti e pubblico attraverso i propri comportamenti e l'applicazione delle regole del gioco, è un eccezionale momento di crescita personale, professionale e umano. Crescita che è sicuramente un aiuto anche fuori dal campo di gioco.

Con questo siamo a chiedere anche a tutti voi un aiuto per implementare questo settore, ma soprattutto per migliorare quanto già abbiamo in casa. Il nostro impegno sarà sempre quello di supportarvi e di stimolarvi a fare meglio. Pensiamo che la vostra passione, la vostra voglia di sentirvi parte di un settore "arbitrale" e di un ente "UISP" che permette a tutti di praticare sport, è un qualcosa di cui andare orgogliosi e che possa essere un tramite per trasmetterla ad altri.

Detto quanto voglio farvi un grande augurio per la prossima stagione, che possa essere una stagione positiva e che possa darvi grandi soddisfazioni.... **IN BOCCA AL LUPO**

Andrea Carpita
Presidente Struttura Attività Calcio

COORD. SETTORE TECNICO ARBITRALE: Nadalini Luca

DESIGNATORI: Nadalini Luca,
Trevisi Manuel,
Bonaccini Gianni.

COORD. SEZ. CARPI: Stablum, Claudio
Oliva Ciro
Fontana Nino

COORD. OSSERVATORI ARBITRALI: Galletti Gilberto

COORD. TORNEI: Bonaccini Gianni

NUMERI UTILI PER COMUNICAZIONI URGENTI:

BONACCINI GIANNI 335 5411735
NADALINI LUCA 338 3332058
STABLUM CLAUDIO 339 1711003
OLIVA CIRO 338 7078985

STAGIONE SPORTIVA 2019 – 2020

SETTORE ADULTI

TEMPI DI GARA

CATEGORIA	GIOCATORI	MIN. PER TEMPO	SOSTITUZIONI
DILETTANTI	11	35'	7 sostituzioni
SENIORES	11	40'	7 sostituzioni
ECCELLENZA	11	40'	7 sostituzioni

**Modifiche regolamentari pubblicate dal Settore Tecnico
Arbitrale Nazionale Uisp**
In vigore dalla stagione 2019/2020

CALCIO A 11

REGOLA 8 – Calcio d’inizio e ripresa di gioco

<u>Vecchio testo</u>	<u>Nuovo testo</u>
<p>PRELIMINARI</p> <p>La scelta del terreno è stabilita con sorteggio. La squadra che vince il sorteggio sceglierà la parte del campo nella quale inizierà la gara.</p> <p>All'altra squadra sarà assegnato il calcio d'inizio della gara.</p> <p>La squadra che ha scelto la parte del campo, esegue il calcio d'inizio nel secondo periodo.</p> <p>All'inizio del secondo periodo di gara, le squadre invertono le rispettive metà del terreno ed attaccano in direzione della porta opposta.</p>	<p>PRELIMINARI</p> <p>La scelta del terreno è stabilita con sorteggio. La squadra che vince il sorteggio potrà scegliere o la parte del campo nella quale iniziare la gara oppure effettuare il calcio d'inizio.</p> <p>La squadra che ha scelto la parte del campo, esegue il calcio d'inizio nel secondo periodo.</p> <p>All'inizio del secondo periodo di gara, le squadre invertono le rispettive metà del terreno ed attaccano in direzione della porta opposta.</p>

Spiegazione: avendo ora la possibilità di poter segnare direttamente una rete su calcio d’inizio, si è ritenuto penalizzante per il vincitore del sorteggio, non concedergli tale opportunità.

“Modifica che si applica anche per il settore giovanile”

REGOLA 12 - Falli e Scorrettezze

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<ul style="list-style-type: none">• Non presente	<p>60) Un portiere riceve il pallone proveniente da un retropassaggio e, dopo averlo svirgolato, lo riprende tra le mani. Come si comporterà l'arbitro?</p> <p><u>L'azione proseguirà regolarmente.</u></p> <ul style="list-style-type: none">•

Spiegazione: non si deve considerare l'azione del portiere antisportiva in quanto risulta evidente la palese non volontarietà di aggirare la regola, considerando la "svirgolata" una giocata non riuscita perfettamente e non atta ad aggirare la regola.

“Modifica che si applica anche per il settore giovanile”

REGOLA 13 – Calci di punizione

VECCHIO TESTO

4) E' sempre obbligatorio il rispetto della distanza minima di m. 9,15 dal pallone per i calciatori appartenenti alla squadra che subisce un calcio di punizione?

Si, con l'eccezione del calcio di punizione indiretto battuto all'interno dell'area di rigore da una distanza inferiore a m. 9,15 dalla porta contro la squadra difendente. In tale circostanza i difendenti possono disporsi sulla linea di porta, nel tratto compreso fra i pali; altrimenti devono rispettare la distanza prescritta.

Il calciatore che batte il calcio di punizione può rinunciare tacitamente al rispetto della distanza da parte degli avversari, ma in tale circostanza, qualora il pallone sia intercettato, l'arbitro non dovrà intervenire.

Non presente.

NUOVO TESTO

4) E' sempre obbligatorio il rispetto della distanza minima di m. 9,15 dal pallone per i calciatori appartenenti alla squadra che subisce un calcio di punizione?

Si, con l'eccezione del calcio di punizione indiretto battuto all'interno dell'area di rigore da una distanza inferiore a m. 9,15 dalla porta contro la squadra difendente. In tale circostanza i difendenti possono disporsi sulla linea di porta, nel tratto compreso fra i pali; altrimenti devono rispettare la distanza prescritta.

Il calciatore che batte il calcio di punizione può rinunciare tacitamente al rispetto della distanza da parte degli avversari, ma in tale circostanza, qualora il pallone sia intercettato, l'arbitro non dovrà intervenire.

Nel caso di barriera formata dalla squadra difendente, i calciatori attaccanti, compagni di colui che batterà il calcio di punizione, non potranno posizionarsi a contatto coi componenti avversari della suddetta barriera.

Se il calcio di punizione viene eseguito ed un calciatore della squadra attaccante si trova a contatto con la barriera, formata dalla squadra difendente, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto a favore della squadra in difesa.

Spiegazione: non permettere ai calciatori della squadra attaccante di poter disturbare fisicamente i calciatori difendenti posizionati in barriera, rappresenta una soluzione ottimale come deterrente di possibili condotte violente tra calciatori avversari.

“Modifica che si applica anche per il settore giovanile”

Regola 15 – Rimessa laterale

<u>Vecchio testo</u>	<u>Nuovo testo</u>
<p>2) Infrazioni e sanzioni</p> <p>Se il calciatore che effettua una rimessa dalla linea laterale è disturbato o molestato da un avversario:</p> <p>Il calciatore che ha commesso l'infrazione dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo</p> <p>Per tutte le altre infrazioni a questa regola: la rimessa dalla linea laterale dovrà essere eseguita da un calciatore della squadra avversaria.</p>	<p>2) Infrazioni e sanzioni</p> <p>Se il calciatore che effettua una rimessa dalla linea laterale è distratto od ostacolato scorrettamente da un avversario che non rispetta la distanza di 2,00 ml. dal punto in cui viene eseguita, il calciatore che ha commesso l'infrazione dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo e, se la rimessa dalla linea laterale è stata comunque eseguita, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto nel punto dov'era il calciatore colpevole.</p> <p>Per tutte le altre infrazioni a questa regola: la rimessa dalla linea laterale dovrà essere eseguita da un calciatore della squadra avversaria.</p>

Spiegazione: necessario indicare sia la corretta modalità nella ripresa del gioco ed il punto esatto dove sarà effettuato il calcio di punizione, ovvero dov'era posizionato il calciatore colpevole.

APPENDICE D – Istruzioni aggiuntive per arbitri, assistenti e quarti ufficiali

<u>Vecchio testo</u>	<u>Nuovo testo</u>
<p>Gravi falli di gioco</p> <p>Un calciatore si rende colpevole di un grave fallo se, a gioco in svolgimento, usa vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario durante un contrasto per il possesso del pallone. Un tackle che metta in pericolo l'integrità fisica di un avversario deve essere punito come grave fallo di gioco. Qualsiasi calciatore che in un contesto per il possesso del pallone colpisca un avversario da davanti, di lato o da dietro, utilizzando una o entrambe le gambe, con vigoria sproporzionata e metta in pericolo l'integrità fisica dell'avversario, si rende colpevole di grave fallo di gioco.</p> <p>Il vantaggio non deve essere applicato in situazioni che implicano un grave fallo di gioco <u>a meno che non ci sia un'evidente opportunità di segnare una rete.</u></p> <p>In quest'ultimo caso, l'arbitro dovrà espellere il calciatore reo di un grave fallo di gioco alla prima interruzione salvo che questi non partecipi al gioco stesso, nel qual caso l'arbitro dovrà interrompere il gioco per espellere il calciatore; il gioco riprenderà con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto (fatte salve le disposizioni particolari della reg. 8)</p>	<p>Gravi falli di gioco</p> <p>Un calciatore si rende colpevole di un grave fallo se, a gioco in svolgimento, usa vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario durante un contrasto per il possesso del pallone. Un tackle che metta in pericolo l'integrità fisica di un avversario deve essere punito come grave fallo di gioco. Qualsiasi calciatore che in un contesto per il possesso del pallone colpisca un avversario da davanti, di lato o da dietro, utilizzando una o entrambe le gambe, con vigoria sproporzionata e metta in pericolo l'integrità fisica dell'avversario, si rende colpevole di grave fallo di gioco.</p> <p>Il vantaggio non deve essere applicato in situazioni che implicano un grave fallo di gioco <u>a meno che non ci sia un'evidente opportunità di segnare una rete.</u></p> <p>In quest'ultimo caso, assolutamente eccezionale, qualora il calciatore colpevole partecipi ancora al gioco e tocchi il pallone, l'arbitro dovrà interrompere immediatamente il gioco ed espellere il calciatore interessato dal provvedimento disciplinare, riprendendo il gioco con un calcio di punizione indiretto nel punto dove il calciatore ha toccato il pallone. Qualora il suddetto calciatore, anziché calciare il pallone, commetta un fallo configurabile come calcio di punizione diretto, l'arbitro interromperà il gioco e lo riprenderà come previsto dal regolamento (fatte salve le disposizioni particolari della reg.8).</p>

Spiegazione: si chiarisce che se un calciatore commette un'infrazione da espulsione e l'arbitro applica il vantaggio e lo stesso calciatore commette poi un'infrazione, questa dovrà essere sanzionata e il gioco ripreso di conseguenza, ad esempio se il calciatore commette un fallo su di un avversario.

RICHIAMI REGOLAMENTARI

FALLI DI MANO VOLONTARI

- ▶ Se impediscono l'evidente opportunità di realizzare una rete, sanzione tecnica ed espulsione.
- ▶ Se interrompono un'azione pericolosa, sanzione tecnica ed ammonizione.
- ▶ In tutti gli altri casi solo sanzione tecnica.

SEGNALAZIONE RECUPERO

L'arbitro segnerà a voce e con la mano i minuti che intende recuperare, al termine di ogni tempo regolamentare

- A. In caso di tiri di rigore per determinare la vincente, si effettua un sorteggio tra le due squadre: chi vince il sorteggio ha diritto di scegliere se tirare per prima o per seconda.
- B. Chiamare "palla" o dire "lascia" ad un proprio compagno, è consentito; sempre che ciò non sia rivolto ad un avversario per ingannarlo. In questo caso, calcio di punizione indiretto e ammonizione del colpevole.
- C. Se un giocatore dopo essere stato ammonito, commette una infrazione grave, punibile con l'espulsione diretta, sul referto arbitrale andrà segnata (oltre all'espulsione anche l'ammonizione precedente). Questo non è valido nel caso di doppia ammonizione.
- D. Se un giocatore di riserva, che sosta in panchina, entra in campo e commette un atto di condotta violenta e/o un'infrazione ad un avversario, oltre al provvedimento disciplinare, la ripresa del gioco sarà fatta con un calcio di punizione indiretto nel punto in cui si trovava la palla al momento dell'entrata in campo del colpevole.
Se un giocatore titolare esce dal terreno e colpisce un componente in panchina, oltre al provvedimento disciplinare, la ripresa del gioco sarà fatta con un calcio di punizione indiretto nel punto in cui si trovava la palla al momento dell'infrazione del colpevole.
- E. Fuori gioco: si deve considerare in fuori gioco attivo, soltanto il giocatore che presumibilmente riceverà il pallone. Su calcio di rinvio non c'è fuorigioco.

- F.** A seguito della segnatura di una rete non deve essere ammonito il giocatore che si toglie la maglia in segno di esultanza.
- G.** Quando è presente la terna ufficiale, in caso di malore o infortunio dell'arbitro, egli deve essere sostituito dall'assistente nr. 1, anche in caso di partita iniziata ed anche senza accordo tra le società. Il tempo di gara va poi sommato. La gara proseguirà con gli assistenti di parte.

ESPRESSIONI BLASFEME

Si richiamano tutti i Direttori di Gara a prestare particolare attenzione alle "espressioni blasfeme" pronunciate da tutti i tesserati presenti in campo, invitandoli dapprima a non ripetere tali espressioni e poi procedendo a termini di regolamento.

Andrà ovviamente valutato il contesto in cui avviene il fatto (a seguito di un violento scontro di gioco piuttosto che come intercalare nelle frasi o inserite nelle proteste).

SOSTITUZIONI –

Le sostituzioni sono 7 (SETTE) senza distinzione di ruolo. Possono sostare in panchina per eventuali sostituzioni un massimo di 9 atleti per tutte le categorie, oltre a non più di 3 (tre) dirigenti

ASSISTENTI DI PARTE

Gli assistenti di parte devono essere tesserati per la società.

Il tesserato che svolge la funzione di assistente di parte può partecipare alla gara come giocatore (purchè non sia stato già raggiunto il limite di giocatori in elenco) o svolgendo altre funzioni a patto che venga sostituito da un altro tesserato della stessa società. La sostituzione dell'assistente può avvenire una sola volta nell'arco dell'intero incontro, salvo casi di forza maggiore (infortuni, malori,...).

Gli assistenti di parte devono essere posizionati in corrispondenza dell'area di rigore.

È obbligatorio trascrivere i nominativi degli assistenti sul referto ufficiale, siano essi di parte o ufficiali.

IMPRATICABILITÀ DEL CAMPO

Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di gioco per intemperie o per ogni altra causa è di esclusiva competenza dell'arbitro designato.

Il Direttore di gara si avvarrà comunque del parere del gestore dell'impianto, dei dirigenti accompagnatori di entrambe le squadre e dei capitani delle stesse.

Valutare con attenzione la regolarità del terreno e l'assenza di eventuali pozze o zone con acqua stagnante o altre situazioni che possano danneggiare l'impianto sportivo a seguito della disputa della gara.

CALCIO A 7

TEMPI DI GARA

CATEGORIA	GIOCATORI	MIN. PER TEMPO	SOSTITUZIONI
CALCIO a 7	7	25'	Libere con rientro

RICHIAMI REGOLAMENTARI

- ✓ Il calcio a 7 si gioca solo su campi sintetici.
- ✓ La distanza del calcio di rigore è a 8 metri.
- ✓ Nei calci di punizione la barriera deve essere posizionata a 6 metri.
- ✓ In caso di espulsione di un giocatore, la squadra penalizzata può sostituirlo con altro giocatore trascorsi 5 minuti dal provvedimento di espulsione.
- ✓ La rimessa laterale si effettua con le mani.
- ✓ Il fuorigioco non esiste.
- ✓ Possono sostare in panchina massimo 7 giocatori.
- ✓ Le sostituzioni sono libere a gioco fermo con possibilità di rientro. Devono essere effettuate previa autorizzazione dell'arbitro che verifica che queste non interrompano il rapido riprendere dell'azione di gioco.
- ✓ Le società devono mettere a disposizione un assistente di parte. Le squadre dovranno concordare chi mettere, in caso contrario ogni squadra ha l'obbligo di un assistente per un tempo.
- ✓ Il numero minimo per disputare una gara è di 5 giocatori.
- ✓ I parastinchi sono obbligatori.
- ✓ E' possibile realizzare una rete direttamente su calcio di inizio e su calcio di rinvio.
- ✓ Per tutto quello non contemplato vale il Regolamento del Calcio a 11.

Modifiche regolamentari pubblicate dal Settore Tecnico
Arbitrale Nazionale Uisp
 In vigore dalla stagione 2019/2020

REGOLA 7 – Calcio d'inizio e ripresa di gioco

<u>Vecchio testo</u>	<u>Nuovo testo</u>
<p>ALL'INIZIO DELLA GARA La scelta del terreno è stabilita con sorteggio. La squadra che vince il sorteggio sceglierà la parte del campo nella quale inizierà la gara. All'altra squadra sarà assegnato il calcio d'inizio della gara.</p> <p>Tutti i calciatori, devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco eccetto colui che lo esegue e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m. 6,00 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in qualsiasi direzione. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro calciatore.</p> <p>DOPO LA SEGNAZIONE DI UNA RETE Il gioco deve essere ripreso nel modo sopra indicato da un calciatore della squadra che ha subito la rete.</p>	<p>ALL'INIZIO DELLA GARA La scelta del terreno è stabilita con sorteggio. La squadra che vince il sorteggio sceglierà la parte del campo nella quale iniziare la gara oppure battere il calcio d'inizio. La squadra che ha scelto la parte del campo, esegue il calcio d'inizio nel secondo tempo.</p> <p>Tutti i calciatori, devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco eccetto colui che lo esegue e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m. 6,00 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in qualsiasi direzione. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro calciatore.</p> <p>DOPO LA SEGNAZIONE DI UNA RETE Il gioco deve essere ripreso nel modo sopra indicato da un calciatore della squadra che ha subito la rete.</p>

Spiegazione: avendo ora la possibilità di poter segnare direttamente una rete su calcio d'inizio, si è ritenuto penalizzante per il vincitore del sorteggio, non concedergli tale opportunità.

REGOLA 11 – Calci di punizione

VECCHIO TESTO

1) I calci di punizione sono diretti e indiretti.

- "diretti", per mezzo dei quali può essere segnata direttamente una rete soltanto contro la squadra avversaria.
- "indiretti", per mezzo dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di oltrepassare la linea di porta, non sia stato giocato o toccato da un calciatore diverso da quello che ha battuto la punizione.

Quando un calciatore batte un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza non inferiore a m. 6,00 dal pallone fino a quando questi non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e si muove.

Se un calciatore della squadra avversaria si avvicina a meno di m. 6,00 dal pallone, prima che il calcio di punizione sia stato battuto, l'arbitro dovrà far ripetere l'esecuzione del calcio di punizione fino a quando non sia rispettata la regola ed ammonire il calciatore.

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato giocato o toccato da un altro calciatore.

NUOVO TESTO

1) I calci di punizione sono diretti e indiretti.

- "diretti", per mezzo dei quali può essere segnata direttamente una rete soltanto contro la squadra avversaria.
- "indiretti", per mezzo dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di oltrepassare la linea di porta, non sia stato giocato o toccato da un calciatore diverso da quello che ha battuto la punizione.

Quando un calciatore batte un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza non inferiore a m. 6,00 dal pallone fino a quando questi non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e si muove.

Se un calciatore della squadra avversaria si avvicina a meno di m. 6,00 dal pallone, prima che il calcio di punizione sia stato battuto, l'arbitro dovrà far ripetere l'esecuzione del calcio di punizione fino a quando non sia rispettata la regola ed ammonire il calciatore.

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato giocato o toccato da un altro calciatore.

Nel caso di barriera formata dalla squadra difendente, i calciatori attaccanti, compagni di colui che batterà il calcio di punizione, non potranno posizionarsi a contatto coi

	<p><u>componenti avversari della suddetta barriera.</u></p> <p><u>Se il calcio di punizione viene eseguito ed un calciatore della squadra attaccante si trova a contatto con la barriera, formata dalla squadra difendente, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto a favore della squadra in difesa.</u></p>
--	--

Spiegazione: non permettere ai calciatori della squadra attaccante di poter disturbare fisicamente i calciatori difendenti posizionati in barriera, rappresenta una soluzione ottimale come deterrente di possibili condotte violente tra calciatori avversari.

CALCIO A 5

MASCHILE e FEMMINILE

TEMPI DI GARA

CATEGORIA	GIOCATORI	MIN. PER TEMPO	SOSTITUZIONI
CALCIO 5 Masc.	5	25'	Libere con rientro
CALCIO 5 Femm.	5	25'	Libere con rientro

RICHIAMI REGOLAMENTARI

- **Dopo il primo tempo occorre effettuare lo scambio delle panchine, (regola 1 del reg.to tecnico nazionale e norme di partecipazione Calcio a 5).**
- La distanza del calcio di rigore è a 6 metri.
- La gara non può essere iniziata o proseguita se una squadra si trovi ad avere meno di **3** giocatori in campo.
- Sostituzioni **volanti** (quando il pallone è in gioco) ed in numero **illimitato**.
- L'uso dei parastinchi non è obbligatorio.
- Solo al portiere è concesso l'uso dei pantaloni lunghi.
- **Time-out** su richiesta del capitano della squadra che è in possesso di palla e della durata di 1 minuto. Ogni squadra ha a disposizione 1 time-out (non cumulabile) per tempo.
- Calcio d'inizio: il pallone è in gioco quando viene calciato e si è mosso in qualsiasi direzione.
- Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace, lanciando il pallone con le mani nella metà campo avversaria, non può segnare direttamente una rete.
- A seguito della segnatura di una rete non deve essere ammonito il giocatore che si toglie la maglia in segno di esultanza

➤ **Portiere:**

- Dovrà spossessarsi del pallone entro **4 secondi** sia che lo giochi con le mani (dentro la propria area) che con i piedi nella propria metà campo. Quando il portiere è in possesso del pallone nella metà campo della squadra avversaria questa regola non si applica.
- Al portiere non è consentito di giocare il pallone con le mani quando questo sia stato giocato per ultimo da un compagno con i piedi (anche a seguito di calcio di punizione e/o rimessa laterale).
- Su retropassaggio volontario di un compagno al portiere è consentito prendere il pallone con le mani quando sia stato effettuato con la testa, con il petto, il ginocchio ecc.
- Dopo avere lasciato il possesso del **pallone** non può riceverlo di ritorno da un compagno prima che lo stesso pallone abbia superato la linea mediana o senza che sia stato toccato da un avversario.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace può rilanciare il pallone con le mani anche oltre la **linea mediana**.

- Se un giocatore, escluso il portiere nella sua area di rigore, gioca o tenta di giocare il pallone in possesso di un avversario effettuando un contrasto in scivolata (i suoi glutei toccano terra), anche senza toccare l'avversario, commette sempre fallo cumulativo.
- Un calciatore che mette intenzionalmente il piede sul pallone o lo trattiene fra gli arti inferiori per più di quattro secondi, sarà punito con un calcio di punizione indiretto assegnato alla squadra avversaria.
- **Calcio di punizione:** La distanza di 5 metri è automatica, la punizione va battuta entro 4 secondi. E' possibile richiedere agli arbitri il rispetto della distanza.
- **ULTIMO UOMO: ESPULSIONE DEL CALCIATORE REO.** In caso di evidente opportunità di segnare una rete, si considera "fallo da ultimo uomo" solamente quando la porta è completamente sguarnita.

- Due squadre che giocano in inferiorità numerica alla pari (4 contro 4 o 3 contro 3), anche in caso di rete, devono lasciare trascorrere due minuti per integrare gli espulsi.
- L'inferiorità numerica dura 2 minuti. Si può integrare il calciatore espulso con un altro giocatore, anche a gioco in svolgimento, previo consenso degli arbitri. I calciatori espulsi devono sempre lasciare il terreno di gioco (e non sedere in panchina).



- **Falli Cumulativi**. Sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto o di rigore.

- Per i primi cinque falli, per ogni tempo di gioco, per ciascuna delle due squadre i giocatori in difesa possono formare una barriera ad almeno 5 metri. Dal 6° fallo in poi i calciatori della squadra avversaria **NON** potranno formare la barriera per difendersi dal calcio di punizione.

L'arbitro può consentire al gioco di proseguire, applicando il vantaggio, se la squadra non ha già commesso cinque falli cumulativi e se alla squadra avversaria non viene impedita una evidente opportunità di segnare una rete.

Se viene applicato il vantaggio, appena il pallone non sarà più in gioco, l'arbitro dovrà indicare opportunamente che è stato commesso un fallo cumulativo.

- I giocatori **NON** in elenco **NON** possono sostare in panchina, pena provvedimenti disciplinari.

Modifiche regolamentari pubblicate dal Settore Tecnico **Arbitrale Nazionale Uisp**

In vigore dalla stagione 2019/2020

REGOLA 9 – Calcio d’inizio e ripresa di gioco



<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<p>1) Preliminari. La scelta della metà del rettangolo di gioco viene sorteggiata. La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel 1° periodo di gioco. L'altra squadra ha diritto a battere il calcio d'inizio della gara. La squadra che vince il sorteggio ha diritto di battere il calcio d'inizio del 2° tempo della gara. Nel 2° periodo della gara le squadre invertono le rispettive metà del rettangolo di gioco ed attaccano in direzione della porta opposta.</p> <p>2) Il calcio d'inizio. Il calcio d'inizio è un modo di iniziare o di riprendere il gioco:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) all'inizio della gara, b) dopo la segnatura di una rete, c) dopo l'intervallo di metà gara. <p><u>Una rete NON può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.</u></p>	<p>1) Preliminari. La squadra che vince il sorteggio potrà scegliere se battere il calcio d'inizio oppure la parte del campo dove iniziare la gara. Nel 2° periodo della gara le squadre invertono le rispettive metà del rettangolo da gioco ed attaccano in direzione della porta opposta. La squadra che ha scelto la parte del campo, esegue il calcio d'inizio nel 2° periodo.</p> <p>3) Il calcio d'inizio. Il calcio d'inizio è un modo di iniziare o di riprendere il gioco:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) all'inizio della gara, b) dopo la segnatura di una rete, c) dopo l'intervallo di metà gara. <p><u>Una rete NON può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.</u></p>

Spiegazione: si è ritenuto penalizzante per il vincitore del sorteggio non potergli concedere la possibilità di scelta pur ribadendo che **il questa disciplina NON è possibile segnare una rete direttamente su calcio d'inizio.**

Tutto quello non è contemplato nel presente Vademecum, per tutte le discipline, è riportato sul Regolamento Tecnico Nazionale Ed. Settembre 2018 e sulle norme di partecipazione.

Ricorda:

NON E' POSSIBILE DIRIGERE gare non ufficiali della Lega calcio senza autorizzazione del Coordinatore del Settore arbitrale o del suo sostituto

- ▶ interdizione dall'attività da 3 a 6 mesi e ammenda da € 20,00 a € 50,00 ed esclusione dalla direzione delle finali delle manifestazioni organizzate dalla Lega calcio per 1 anno;
- ▶ 1a recidiva: interdizione dall'attività da 6 mesi a 1 anno e ammenda pari all'importo dovuto dalla Lega calcio all'interessato a titolo di rimborso spese e non ancora corrisposto.

SETTORE GIOVANILE

TEMPI DI GARA e CATEGORIE

CATEGORIE Senza classifica	ANNO NASCITA	giocatori	TEMPI DI GARA
PRIMI CALCI A 5	2012	5 giocatori	3 di 15' cad.
PRIMI CALCI A 7	2012	7 giocatori	3 di 15' cad.
PA/D MINI A 7	2011	7 giocatori	3 di 15' cad.
PA/D A 7	2010	7 giocatori	3 di 15' cad.
CATEGORIE CON classifica			
PA/C BABY A 7	2009	7 giocatori	2 di 20' cad.
PA/C BABY A 9	2009	9 giocatori	2 di 25' cad.
PA/C A 9	2008	9 giocatori	2 di 25' cad.
PA/C A 11	2008	11 giocatori	2 di 25' cad.
PA/B SPER. A 9	2007	9 giocatori	2 di 25' cad.
PA/B SPER. A 11	2007	11 giocatori	2 di 25' cad.
PA/B A 11	2006	11 giocatori	2 di 30' cad.
ALLIEVI A 11	2005	11 giocatori +3 fuori quota del 2004	2 di 35' cad.
UNDER 17	2003-04	11 giocatori	2 di 40' cad.

IDENTIFICAZIONE:

- A. I giocatori delle categorie giovanili, non avendo ancora nessun documento di riconoscimento, in assenza della tessera, il dirigente, dovrà apporre la propria firma, alla presenza dell'arbitro sul foglio della formazione e va segnalato sul rapporto di gara.**
- B. Nelle categorie sopra indicate è consigliato che l'allenatore sia in possesso del relativo tesserino tecnico. E' comunque obbligatorio presentare la tessera Uisp (da dirigente).**

ASSISTENTE DI PARTE:

La funzione di Assistente di parte può essere esercitata anche da non tesserati, presentando al direttore di gara il solo documento di identità. E' possibile utilizzare i bambini come assistenti di parte, anche di categorie diverse, purché di età superiore.

SCARPE

Primi Calci a 5, Primi Calci a 7, PAD MINI, PA/D, PA/C BABY, PA/C, PA/B SPER. devono usare scarpe da calcetto o scarpe da calcio con tacchetti di gomma.

PARASTINCHI

Sono vivamente consigliati per le categorie Primi Calci e PA/D Mini.

Sono obbligatorie dalla categoria PA/D.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI:

Si introduce il “cartellino fair-play” per gesti sportivi ed atteggiamenti leali e positivi nei confronti di avversari e/o arbitro, nell’ottica della filosofia sportiva della SDA Calcio UISP:

L’utilizzo da parte degli arbitri dei cartellini è autorizzato solo per le categorie PAB Sperimentali, PA/B, Allievi e Under 17.

Nelle altre categorie gli arbitri sono autorizzati a prendere provvedimenti di natura diversa a fronte di comportamenti gravemente antisportivi o maleducati (il giocatore allontanato potrà essere sostituito ma non rientrare in campo).

Il provvedimento andrà comunicato a voce.

Nelle categorie in cui invece è previsto l'uso di cartellini la squadra che subisce l'espulsione dovrà giocare in inferiorità numerica.

Nella **Categoria PA/B e Allievi e Under 17** è prevista l'applicazione della regola **“da ultimo uomo”** (con conseguenti provvedimenti tecnici e disciplinari) nel caso che venga evitata una chiara occasione da rete.

Questa regola non si applica nella categoria PA/B sperimentali.

Verificare sempre l’ancoraggio delle porte mobili !!

SETTORE GIOVANILE
REGOLAMENTI PER OGNI CATEGORIA

PRIMI CALCI A 5

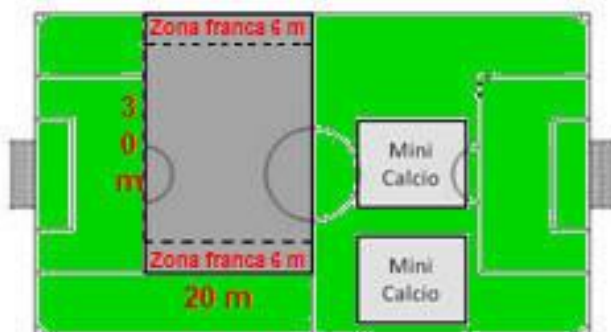
Annata	2012	Giocatori	5 vs 5
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4 leggero	Porte	4x2 m - 3x2 m

1. Non esiste fuorigioco
2. Possibilità di retropassaggio al portiere **ma non può essere attaccato.**
3. Fallo laterale eseguito a palla ferma con i piedi
4. Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta
5. Sostituzioni volanti e illimitate
6. Il portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno, **con le mani e/o piedi senza superare la metà campo.**
7. Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo
8. Si consiglia di cambiare il giocatore nel ruolo di portiere ad ogni tempo (non riutilizzando lo stesso atleta).
9. **Primo passaggio del portiere libero:** se il pallone è giocato dal portiere rasoterra ad un compagno (sia dopo una parata che su rimessa dal fondo) chi riceve la palla non può essere attaccato fino a quando non abbia **superato la zona franca.**

Campo

Circa 30x20mt

È consentito (anche consigliato per le società che ne hanno la possibilità) l'utilizzo di un campo da calcetto come campo di gara.



Per squadre con un elevato numero di giocatori, si consiglia la creazione di campi "Mini Calcio" su cui fare giocare gli atleti in attesa del cambio

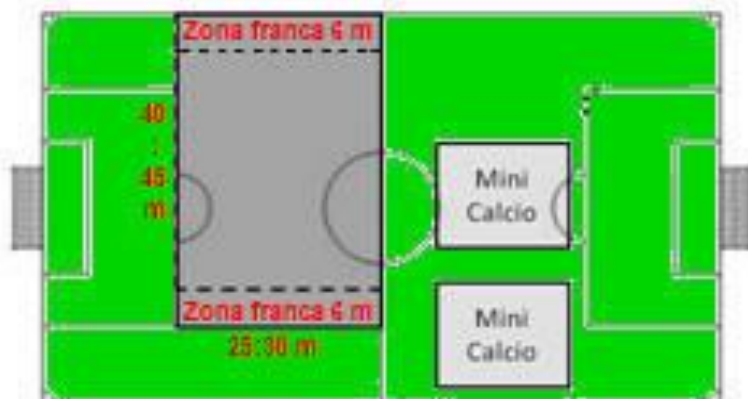
PRIMI CALCI A 7

Annata	2012	Giocatori	7 vs 7
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4 leggero	Porte	4x2 m - 3x2

- 1 . Non esiste fuorigioco
- 2 . Possibilità di retropassaggio al portiere **ma non può essere attaccato**
- 3 . Fallo laterale eseguito a palla ferma con i piedi
- 4 . Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta
- 5 . Sostituzioni volanti e illimitate
- 6 . Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno, **con le mani e/o piedi senza superare la metà campo**
- 7 . Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo
- 8 . **Primo passaggio del portiere libero:** se il pallone è giocato dal portiere rasoterra ad un compagno (sia dopo una parata che su rimessa dal fondo) chi riceve la palla non può essere attaccato fino a quando non abbia **superato la zona franca**
- 9 . Parastinchi consigliati

Campo

40:45 x 25:30 mt



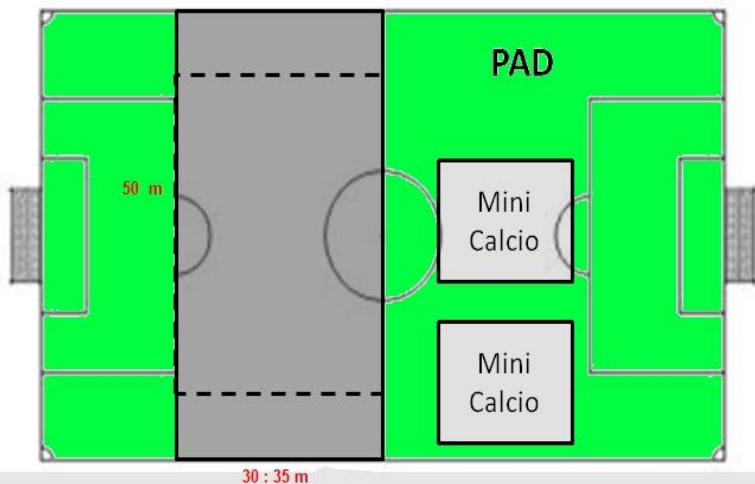
Per squadre con un elevato numero di giocatori, si consiglia la creazione di campi “Mini Calcio” su cui fare giocare gli atleti in attesa del cambio

PAD Mini			
Annata	2011	Giocatori	7 vs 7
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4 leggero	Porte	4x2 m - 3x2
<ol style="list-style-type: none"> 1 . Non esiste fuorigioco 2 . Possibilità di retropassaggio al portiere ma non può essere attaccato 3 . Fallo laterale eseguito a palla ferma con i piedi 4 . Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta 5 . Sostituzioni volanti e illimitate 6 . Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno, con le mani e/o piedi senza superare la metà campo 7 . Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo 8 . Primo passaggio del portiere libero: se il pallone è giocato dal portiere rasoterra ad un compagno (sia dopo una parata che su rimessa dal fondo) chi riceve la palla non può essere attaccato fino a quando non abbia superato la zona franca 9 . Parastinchi consigliati 			
Campo			40:45 x 25:30 mt
			
<p>Per squadre con un elevato numero di giocatori, si consiglia la creazione di campi “Mini Calcio” su cui fare giocare gli atleti in attesa del cambio</p>			

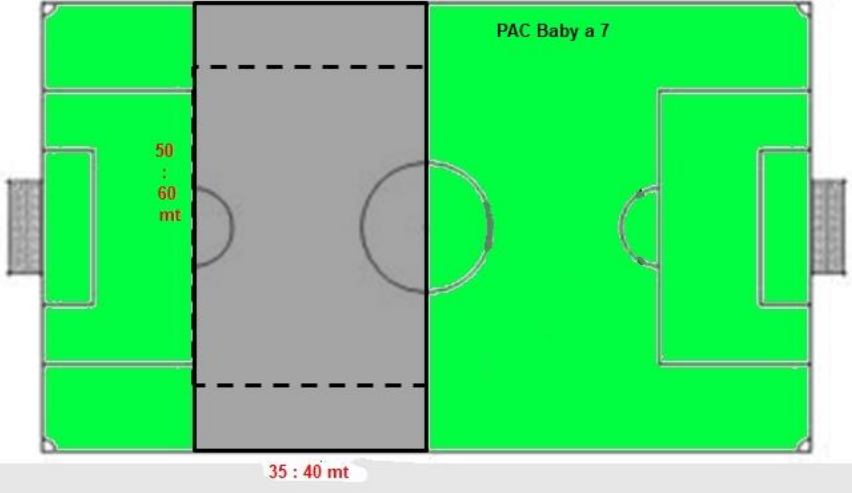
PAD			
Annata	2010	Giocatori	7 vs 7
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4	Porte	4x2

1. Non esiste fuorigioco
2. Possibilità di retropassaggio al portiere **ma non può essere attaccato**
3. Ripetizione **(con correzione errore)** del fallo laterale eseguito con le mani
4. Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta
5. Sostituzioni volanti e illimitate
6. Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno, **con le mani e/o piedi senza superare la metà campo**
7. Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo
8. Obbligo parastinchi

Campo	50 x 30:35 mt
--------------	---------------



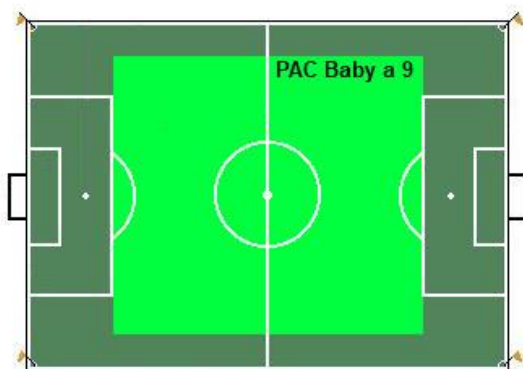
Per squadre con un elevato numero di giocatori, si consiglia la creazione di campi "Mini Calcio" su cui fare giocare gli atleti in attesa del cambio

PAC Baby A 7			
Annata	2009	Giocatori	7 vs 7
Tempi	2x20'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	4x2 m
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sostituzioni volanti e illimitate 2. Numero illimitato di giocatori in lista gara 3. Ripetizione (con correzione errore) del fallo laterale con mani 4. Retro passaggio al portiere consentito non può prendere con mani e non può essere attaccato 5. Rigore si effettua ad una distanza di 7 metri 6. Non esiste il fuorigioco 7. Portiere può effettuare la ripresa del gioco senza fare lo scambio con un compagno, con le mani e/o piedi senza superare la metà campo 8. Obbligo parastinchi 			
Campo			Circa 50:60 x 35:40 m
			

PAC Baby A 9			
Annata	2009	Giocatori	9 vs 9
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	4x2– 5x2 – 6x2

1. Sostituzioni **volanti e illimitate**
2. Numero illimitato di giocatori in lista gara
3. Ripetizione (**con correzione errore**) del fallo laterale
4. Retro passaggio al portiere consentito **non può prendere con mani**
5. Rigore si effettua ad una distanza di 7 metri
6. Esiste il fuorigioco
7. Portiere può effettuare la ripresa del gioco senza fare lo scambio con un compagno
8. Obbligo parastinchi

Campo	Circa 60÷75x40÷45 m
--------------	---------------------



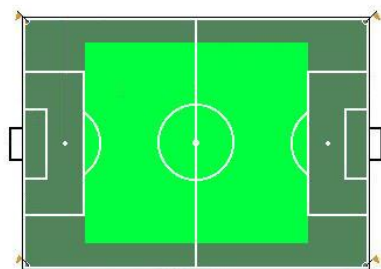
PAC A 9

Annata	2008	Giocatori	9 vs 9
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	4x2– 5x2 – 6x2

1. Sostituzioni **volanti e illimitate**
2. Numero illimitato di giocatori in lista gara
3. Ripetizione **(con correzione errore)** del fallo laterale
4. Retro passaggio al portiere consentito **non può prendere con mani**
5. Esiste il fuorigioco
6. Obbligo parastinchi

Campo

Circa 60÷75x40÷45 m



PAC a 9

PAC A 11

Annata	2008	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	Regolari

1. Numero illimitato di giocatori in lista gara
2. Sostituzioni a gioco fermo con possibilità di rientro
3. Esiste il fuorigioco
4. Ripetizione **(con correzione errore)** fallo laterale
5. Consentito retropassaggio al portiere **non può prendere con mani**
6. Obbligo parastinchi

Campo

regolare

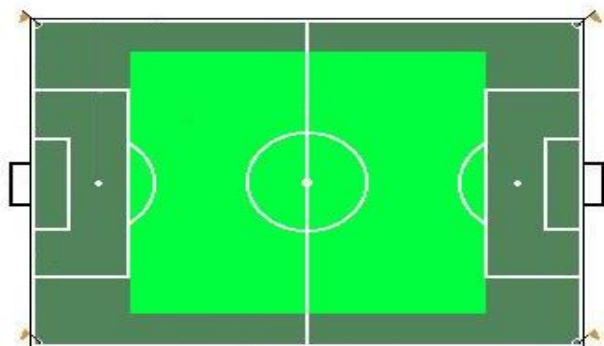
PAB Sperimentali A 9

Annata	2007	Giocatori	9 vs 9
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	4x2 m

1. Numero illimitato di giocatori in lista gara
2. Sostituzioni a gioco fermo con possibilità di rientro
3. Esiste il fuorigioco
4. Ripetizione del fallo laterale
5. Consentito retropassaggio al portiere **non può prendere con mani**
6. Obbligo parastinchi

Campo

Circa 70÷80x45÷55 m



PAB Sper a 9

PAB Sper A 11

Annata	2007	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	Regolari

1. Numero illimitato di giocatori in lista gara
2. Sostituzioni a gioco fermo con possibilità di rientro
3. Esiste il fuorigioco
4. Ripetizione del fallo laterale
5. Consentito retropassaggio al portiere **non può prendere con mani**
6. Obbligo parastinchi

Campo

regolare

PAB			
Annata	2006	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x30'	Classifica	Sì
Pallone	5	Porte	Regolari
1 . Numero di giocatori in panchina massimo 9 (in lista gara 20) 2 . Sostituzioni n. 9 a gioco fermo senza possibilità di rientro 3 . Esiste il fuorigioco 4 . Non si ripete il fallo laterale 5 . Consentito retropassaggio al portiere non può prendere con mani 6 . Obbligo parastinchi 7 . Scarpe con tacchetti liberi (non consentiti tacchetti in metallo)			
Campo			Regolare

ALLIEVI			
Annata	2005+3FQ2004	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x35'	Classifica	Sì
Pallone	5	Porte	Regolari
1 . Numero di giocatori in panchina massimo 9 (in lista gara 20) 2 . Sostituzioni n. 9 a gioco fermo senza possibilità di rientro 3 . Esiste il fuorigioco 4 . Non si ripete il fallo laterale 5 . Consentito retropassaggio al portiere non può prendere con mani 6 . Obbligo parastinchi 7 . Scarpe con tacchetti liberi 8 . Fino ad un massimo di 3 giocatori "Fuori Quota" nati nel 2004 inseriti in ogni lista gara			
Campo			Regolare

UNDER 17			
Annata	2003 - 2004	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x40'	Classifica	SÌ
Pallone	5	Porte	Regolari
1 . Numero di giocatori in panchina massimo 9 (in lista gara 20) 2 . Sostituzioni n. 9 a gioco fermo senza possibilità di rientro 3 . Esiste il fuorigioco 4 . Non si ripete il fallo laterale 5 . Consentito retropassaggio al portiere non può prendere con mani 6 . Obbligo parastinchi 7 . Scarpe con tacchetti liberi			
Campo			regolare

IN CASO DI MALTEMPO SITO INTERNET:

calcio.uispmodena.it

EVENTUALMENTE ANCHE SEGRETERIA TELEFONICA:

Modena - 059 3488003-08-15

Carpi - 059 643696

DISPONIBILITA'

La disponibilità della settimana successiva deve essere comunicata entro le ore 15.00 del martedì.

In caso contrario non è garantita l'assegnazione di gare da dirigere.

REFERTO GARA

Deve essere scritto con cura e precisione; la firma deve essere leggibile o in stampatello: in caso contrario non viene concesso il rimborso.

Le ammonizioni e le espulsioni vanno scritte indicando minuto e tempo quando sono state comminate.

Scrivere anche il nome dei marcatori con il minuto in cui è stata realizzata la rete.

IMPORTANTE

CONSEGNA REFERTI GARA

È obbligatorio, per ragioni organizzative, far pervenire in sede, anche tramite fax o mail, il rapporto delle gare arbitrate entro le **ORE 14.00 DI OGNI MARTEDÌ**. Si invitano tutti i tesserati ad essere puntuali, corretti e tempestivi. In caso di inadempienze potranno essere presi provvedimenti sanzionatori.

EMAIL: giudicantecalcio@uispmodena.it

ELENCO TEL. ARBITRI MODENA

COGNOME NOME	TEL. 1	TEL. 2	TEL. LAV.
ADDUCI MASSIMO	338 3930697	331 1070950	
AMADIO ARRIGO	338 6465789		
ALBAMONTE SALVATORE	324 9009313		
ASCIONE NELLO	347 9187874		
BATTISTINI SIMON	340 9696612		
BELKIR MAHREZ	333 7428170		
BETTELLI CLAUDIO	328 6906744	059 356633	
BILLE' GIUSEPPE	333 3363583	388 5670531	
BONACCINI GIANNI	335 5411735	059 815147	
BOTTI ANDREA	349 1481737	059 748246	
CAPUOZZO ROCCO	331 1062415	0536 873682	
CARLUCCI VITO	338 3905625		
CAROLI MAURIZIO	328 6890338	059 332448	334 6396679
CARUSO GENNARO	347 7230757		
CUOZZO PASQUALE	391 4177846	059 939684	
D'AGOSTINO PIETRO	348 7338009	351 8382554	
DE FELICE FRANCESCO	333 2967586	059 920128	338 4130284
FARRUGGIO RENATO	340 8264290		
FERRARI ERMES	348 5948515	059 365996	
FERRO LORENZO	339 4485155		
FRASSINELLI FRANCESCO	334 3009500	059 301137	
GALLETTI GILBERTO	338 6241211	059 5800078	
GAMMUTO DOMENICO	339 1591876		
GIACALONE MAURO	327 9984772		
LOSI SABRINA	349 1885265	059 361642	
MANCA MIMMO	340 8061833		
MARTINO ANTONIO	346 7128613	059 928223	
MONTANARI MARCO	347 4161234		
NADALINI LUCA	338 3332058	059545477	
NIGRO CARMINE	339 3008960		
ORLANDI RINO	335 6880048		

VADEMECUM ARBITRALE 2019-2020

PALAZZO ANDREA	346 3454880		
PANCALDI DAVIDE	339 8598931	059 933536	
PEDERZINI UBER	333 8354986	059 334533	
PERETTO IGINO	331 6637486		
RAZZANI PAOLO	333 3203606	059370188	
SANTI FRANCESCO	338 7347492	059 904914	
SARACINO GIUSEPPE	347 4327648	331 1201167	
SGAMBATI VINCENZO	347 4584804	0536 1814044	
SPADONI ERMES	340 6764713	059 418111	
TITA FRANCESCO	347 8513569		
TOMEI ANDREA	349 7119539		
TONELLI MAURIZIO	335 7859825	059 252984	
TOTARO CLAUDIO	349 3195720	059 442443	
TOUZRI KAMEL	339 4467010		
TREVISI MANUEL	333 3635663		
USOCCHI MAURIZIO	347 5638880		329 7303944
VITALE PASQUALE	327 6587249		
VENNERI GIUSEPPE	333 9750354		
VIGARANI LORENZO	348 9255837		
osservatori			
ANGELILLO OSVALDO	338 5226689	059 251279	
BARONE NICOLA	370 3259783	059 8750394	334 6591181
BETTELLI CLAUDIO	328 6906744	059 356633	
CANTORE UMBERTO	338 6283847		
CORRADINI ETTORE	366 1071412	0536 871035	
COTUGNO FRANCESCO	339 8068825		
TEGGI GIORGIO	338 8800720		
collaboratori			
CONTRASTI FAUSTO	339 8439798	059 367679	
CORRADINI LUCIANO	339 8440135	059 466022	

ELENCO TEL. ARBITRI CARPI

COGNOME NOME	TEL. 1	TEL. 2	TEL.LAV.
ANGELOTTI LUCA	393 7160762	3389585467	0522 639477
BELMONTE AGOSTINO	333 5394040	059 643117	059 642144
BIGNARDI DANIELE	338 6222096	059 641116	
BOSI YURI	392 1661527	059 561419	
CAMPIOLI MASSIMILIANO	328 4151982		
DA CRUZ SILVA	328 8285933		
DI LUCA GIUSEPPE	328 9679450	059 654284	0522 665435
GAETANI GIUSEPPE	380 6954620		
GIUGLIANO FELICE	339 1336143	3391337476	
GOLDONI LUIGI	338 8321602	059 640753	
LIMARDI GIANFRANCO	347 6938158		
ROSSIN MARZIO	340 5308107	0376 598142	334 1152663
SARACINO LUIGI	349 3186548	059 644195	
SAVIGNANO EMANUELE	349 3631557		
SOLOMITA GERARDO	347 1405939		
SPINELLI ROBERTO	328 2861340		
TASSI ALBERTO	338 2329122	059 858055	
VACCARI FABRIZIO	340 4015954	059 641441	
collaboratori			
STABLUM CLAUDIO	339 1711003		
OLIVA CIRO	338 7078985		
FONTANA NINO	320 0385519		

